

夏休み！ペーパー
プロトタイピングではじめる！



プログラミング ワークショップ

参加
無料

- ◆ 其の壱、アプリを設計してみよう。^{せっけい}
- ◆ 其の貳、プログラミングしてみよう。
- ◆ 其の参、自由研究としてまとめよう。^{じゆうけんきゆう}

会場 徳島大学 情報センター

✉ info.ait@tokushima-u.ac.jp

☎ 088-656-7555

日時 8月20日（月）

時間 午前の部：10:00～11:30
：10名(小学校1～3年)
午後の部：14:00～15:30
：10名(小学校4～6年)
夕方の部：18:00～19:30
：10名(中学校1～3年)

※時間帯ごとの学年は目安です。



◆主催：徳島大学 情報センター

開催概要

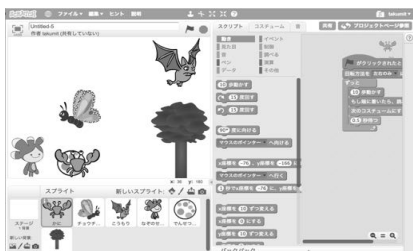
①設計(せっけい)しよう



ノートやスケッチブックに、色えんぴつやクレヨンなどをつかってアプリのデザインや設計図を描きます。
ペーパープロトタイピングとよばれる手法で、ゲームやアプリを設計していきます。

所要時間：30分 ※各自文房具をご用意ください。

②プログラミングしよう



ビスケット、スクラッチ、JavaScript、Pythonなど、レベルに応じてプログラミングにチャレンジします。

紙でプロトタイピングしたゲームやアプリを、パソコンをつかってプログラミングしましょう。

所要時間：40分 ※初心者の方はビスケットまたはスクラッチです。

③ノートにまとめよう



紙のプロトタイピングしたゲームやアプリと、パソコンでプログラミングしたゲームやアプリをくらべて、うまくできたところ、できなかったところ、たのしかったところ、むずかしかったところなどをまとめましょう。

所要時間：20分 ※ノートやスケッチブックは各自ご用意願います。

お申し込み方法

以下の要領で、郵送またはEメールにてお申し込みいただけます。

- 郵送：郵便はがきに必要な事項をご記入の上、申込締切日までに下記あて先にお申し込みください。（必着）
- Eメール：必要事項を本文に入力し、申込締切日までに下記Eメールアドレスに送信してください。
- 必要事項
参加者氏名、保護者氏名、郵便番号、住所、電話番号、Eメールアドレス、学校名、学年、プログラミングの経験
- あて先
〒770-8506 徳島市南常三島町2-1
徳島大学 情報センター ワークショップ担当
Eメール：info.ait@tokushima-u.ac.jp

- 持ち物
ノートまたはスケッチブック、鉛筆、消しゴム、色鉛筆、クレヨン、定規、ハサミなど。
- その他注意事項
飲み物等は各自ご持参ください。
- 個人情報・肖像権について
 - ①参加に際して頂いた個人情報は、「徳島大学保有個人情報の保護に関する規則」に基づき適切に管理し、法令等に定める場合を除いて第三者に開示することはありません。
 - ②撮影した写真等については、本人及び保護者の了承を得た上で、広報及び研究発表等の目的で使用することがあります。ご協力をお願いいたします。

申込締切日：2018年8月10日(金)